



**CURSO  
PREPARATORIO**

PARA LA  
OBTENCIÓN DE  
LA LICENCIA DE  
BIENES RAÍCES



**Fórmate hoy**  
como Corredor de  
Bienes Raíces e  
inicia tu **carrera**  
**profesional**



**MODALIDAD:**

E – learning (capacitación a distancia)



**DURACIÓN:**

8 días de curso (8 clases virtuales de 2 hs. cada una)



**HORAS ACADÉMICAS:**

20 horas sincrónicas y 20 horas asincrónicas. cada una)

## ANTES DE INICIAR EL CURSO

**El curso está dirigido a:**

La preparación de todas las personas que, reuniendo los requisitos exigidos por la Junta Técnica de Bienes Raíces en Panamá, del Ministerio de Industria y Comercio, desean convertirse en Agentes de Bienes Raíces.

**Objetivos generales del curso:**

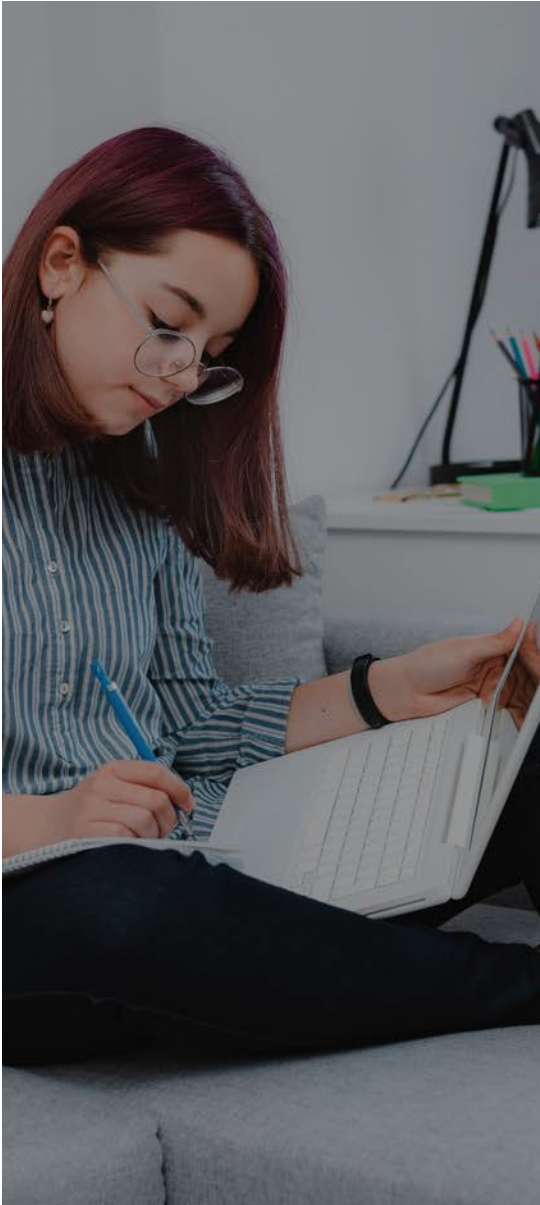
- Este curso brinda los temas y conceptos esenciales para la preparación necesaria de los participantes que se disponen a rendir el examen de la Junta Técnica.
- También está dirigido a todas aquellas personas que les interese la formación, la actualización y/o el desarrollo en esta área.

**Competencias básicas del participante para su ingreso:**

- Lenguaje: Lectura e interpretación de textos técnicos y legales
- Matemáticas: Interpretar datos de información (estadísticas, muestras, variables) y operaciones básicas esenciales



# CONTENIDOS:



## Módulo 1

- LEGISLACIÓN DE CORREDORES DE BIENES RAICES. Ley 6 del 8 de julio de 1999, Reglamentación, Código de Ética y Resoluciones JTBR
- PROPIEDAD HORIZONTAL

## Módulo 2

- IMPUESTO DE INMUEBLES
- Tipos de Contratos: nociones de contratos, corretaje y mediación, opción de compra-venta, promesa de compra-venta, compra-venta

## Módulo 3

- CONTRATOS DE ARRENDAMIENTOS
- Leyes Especiales de Incentivos (específicos) / Blanqueo de capitales

## Módulo 4

- IMPUESTOS POR LA TRANSFERENCIA DE BIENES INMUEBLES
- FINANCIAMIENTO HIPOTECARIO

## Módulo 5

- LEY INSULAR
- ZONIFICACION Y LEY DE URBANISMO

### Inscripciones:

Usted deberá llenar el formulario y remitirlo para su inscripción a la siguiente dirección: [info@acobir.com](mailto:info@acobir.com)